

UNIVERSIDADE FEDERAL DO ABC – UFABC
CENTRO DE MATEMÁTICA, COMPUTAÇÃO E COGNIÇÃO
BACHARELADO EM CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO



PLANO DE ENSINO

CAMPUS9	TURNO	QUADRIMESTRE	ANO LETIVO
Santo André	Diurno	Q1	2019

TPI	NOME	CÓDIGO
4-0-4	Interação Humano-Computador	MCZA008-17
RECOMENDAÇÕES		TURMA
Processamento da Informação		DAMCZA008-17SA

EMENTA

Introdução aos conceitos fundamentais da interação entre o usuário e o computador. Definição de usabilidade. Gerações de interfaces e dos dispositivos de interação - a evolução dos tipos de interfaces para interação usuário-computador. Aspectos humanos. Aspectos tecnológicos. Métodos e técnicas de design. Ciclo de vida da engenharia de usabilidade. Heurísticas para usabilidade. Ferramentas de suporte. Métodos para avaliação da usabilidade. Padrões para interfaces. Interação do usuário com sistemas hipermídia.
.Desenvolvimento prático em avaliação e construção de interfaces

OBJETIVOS

Compreender a fundamentação teórica da IHC, associar a teoria aos principais métodos e técnicas de projeto e avaliação e desenvolver espírito crítico e consciência dos pressupostos .éticos que regulamentam as pesquisas envolvendo seres humanos

PLANEJAMENTO PRELIMINAR DE AULAS

:Semana 01
Apresentação da disciplina e Introdução à IHC: evolução, objetivos, benefícios e desafios.

Fundamentos de IHC: sistemas interativos; conceitos básicos de IHC (interação e interface); qualidade em IHC; projeto de IHC.

:Semana 02

Fundamentos teóricos em IHC: paradigmas; fatores humanos; engenharia semiótica; engenharia cognitiva; engenharia de Usabilidade.

:Semana 03

Processo de design: framework para design de sistemas interativos-PACT

:Semana 04

Estilos de interação com usuários I e II: design de interface, multimodalidade, realidade mista. Processos de design em IHC: diretrizes e padrões de projetos de interação; IHC X Engenharia de Software; métodos ágeis em IHC.

:Semana 05

Espaço de análise no processo de design de IHC: planejamento, aspectos éticos, técnicas de investigação. Técnicas de levantamento de requisitos: instrumentos para coleta de dados.

:Semana 06

Design centrado no humano: entendimento (organização do espaço do problema, perfil do usuário, personas e cenários). Revisão: simulado

:Semana 07

Projetos: apresentação parcial (8 grupos)

:Semana 08

Design centrado no humano: antecipação, técnicas básicas (protótipos, storyboard, moodboard...). Princípios e diretrizes para o design de IHC (princípios; padrões; guias de estilo); e-usabilidade e e-acessibilidade

:Semana 09

Avaliação em IHC (planejamento e métodos). Acessibilidade em IHC: tecnologia assistiva, design universal, design inclusivo

:Semana 10

Projetos: apresentação final (8 grupos)

:Semana 11

Prova (30/04)

Prova Substitutiva (02/05) --->>> Projetos: entrega da documentação final

:Semana 12

Prova Recuperação (08/05)

AVALIAÇÕES

Avaliações do Período Letivo Regular

Composição: 1 prova, projeto e atividades realizadas durante o quadrimestre

Prova: semana 11 (30/04/2019) ---> 40%

Projeto: entregas na semana 7 e na semana 10 ---> 40%

Atividades em sala e extra sala ---> 20%

Avaliação Substitutiva

Estarão habilitados para a avaliação substitutiva os alunos que se ausentarem da prova do período regular e contemplados pelo benefício de acordo com a Resolução CONSEPE no. .181, de 23 de outubro de 2014

(Data da prova sub: semana 11 (02/05/2019)

Avaliação de Recuperação

Estarão habilitados para a avaliação de recuperação os alunos que obtiverem conceito final **D** ou **F** na conclusão de todas as atividades e avaliações aplicadas no período letivo regular, .obedecendo as regras indicadas na Resolução CONSEPE no. 182, de 23 de outubro de 2014

(Data da prova de recuperação: semana 12 (08/05/2019)

ATIVIDADES DE APOIO

Esta disciplina prevê um horário de atendimento extraclasse para atividades de apoio aos estudantes regulares desta turma, conforme disposto na Resolução CONSUNI 183, de 31 de .outubro de 2017

Os horários de atendimento semanal terão carga horária total de 2 horas, sendo realizado :nos seguinte dia, local e horário
Quintas-feiras, das 10h30 às 12h30, sala 529-2, Bloco A.

BIBLIOGRAFIA RECOMENDADA

Bibliografia Básica

BARBOSA, S. D. J.; SILVA, B. S. Interação humano-computador. Rio de Janeiro, RJ: .Elsevier, 2010

.BENYON, D. Interação humano-computador. 2ª edição. São Paulo, SP: Pearson, 2011

.Da Rocha, Heloisa Vieira, and Maria Cecília Calani Baranauskas. Design e avaliação de interfaces humano-computador. Unicamp, 2003. Disponível em:

<https://www.nied.unicamp.br/biblioteca/design-e-avaliacao-de-interfaces-humano-computador/>

Bibliografia Complementar

SHNEIDERMAN, B. Designing the user interface: strategies for effective human-computer interaction. 3a edição. Upper Saddle River, USA: Addison Wesley, .1998

TREU, S. User interface design: a structured approach (languages and information systems). Berlin, DEU: Plenum Press, 1994
.NIELSEN, J. Usability engineering. New York, USA: John Wiley & Sons, 1993
KEAN, S. Meet the Kinect: an introduction to programming natural user interfaces. New York, USA: Apress, 2012
HEARST, M. A. Search user interfaces. Cambridge, UK: Cambridge University Press, 2009

(PROFESSOR(ES) RESPONSÁVEL(IS

Profa. Carla Lopes Rodriguez