



Plano de Ensino

Código	Disciplina	TPI
MCTA018-13	Programação Orientada a Objetos	2 – 2 – 4
Ano / Quadrimestre	Turma	Campus
2019 / 2Q	NA1MCTA018-13SA	Santo André

Recomendações

Processamento da Informação, Programação Estruturada

Ementa

Conceitos básicos: classes, objetos, mensagens, encapsulamento, herança, polimorfismo. Programação orientada a objetos utilizando uma linguagem de programação orientada a objetos (Java). Análise e projeto orientados a objetos. UML. Padrões de projeto de software.

Objetivos

Apresentar os conceitos básicos e técnicas da programação orientada a objetos.

Planejamento Preliminar de Aulas

Semana	Data	Conteúdo – Prática	Data	Conteúdo – Teoria
1	03/06/19	Revisão de Java	06/06/19	Apresentação da disciplina / Conceitos gerais (Classe, Objeto, Encapsulamento) / UML
2	10/06/19	Conceitos gerais (Classe, Objeto, Encapsulamento) / UML	13/06/19	Construtores / Relacionamentos / Sobrecargas
3	17/06/19	Construtores / Relacionamentos / Sobrecargas	20/06/19	Feriado
4	24/06/19	Exercícios / Projeto: Fase 1	27/06/19	Herança / Polimorfismo
5	01/07/19	Herança / Polimorfismo	04/07/19	Interfaces / Polimorfismo
6	08/07/19	Feriado	11/07/19	Prova 1
7	15/07/19	Interfaces / Polimorfismo	18/07/19	Tratamento de exceções
8	22/07/19	Tratamento de exceções	25/07/19	Padrões de Projeto de Software
9	29/07/19	Padrões de Projeto de Software	01/08/19	Padrões de Projeto de Software
10	05/08/19	Apresentação de Projetos	08/08/19	Prova 2
11	12/08/19	Apresentação de Projetos	15/08/19	Prova Substitutiva
12	19/08/19	Feriado	22/08/19	Vista de Provas
			27/08/19	Prova de Recuperação
	29/08/19	Vista de notas (Projeto e Exercícios)		

Critérios de Avaliação

A avaliação da disciplina consistirá de duas provas, um projeto prático e atividades semanais, conforme a seguir:

Prova 1 (35%): 11/07/2019

Prova 2 (35%): 08/08/2019

Projeto (20%)

Atividades em laboratório / casa (10%)

O projeto consiste no desenvolvimento de um programa Java aplicando os conceitos vistos nas aulas. Deverá ser implementado em equipes de até 4 integrantes (os integrantes da equipe e tema/objetivos do projeto devem ser definidos até 24/06/2019). As equipes deverão apresentar os projetos no laboratório, no dia 05/08/2019 ou 12/08/2019 (a data será definida por sorteio). Devem ser entregues o código fonte completo do programa e um relatório.

A Prova Substitutiva será no dia 15/08/2019. Terão direito a esta avaliação os alunos que não puderam comparecer em uma das provas, mediante a apresentação de um documento original que comprove a ausência de acordo com a Resolução ConsEPE 227.

A Avaliação de Recuperação será no dia 26/08/2019. Terão direito a esta avaliação os alunos que ficaram com conceito D ou F na disciplina e que possuem frequência mínima nas aulas (75%).

Para a composição do conceito final, será considerado o conceito obtido na disciplina (50%) e o conceito obtido na avaliação de recuperação (50%), de acordo com a tabela a seguir:

Conceito disciplina	Recuperação	Conceito Final
D	A	C
D	B	C
D	C	C
D	D	D
D	F	D
F	A	C
F	B	C
F	C	D
F	D	F
F	F	F

A reprovação por faltas (conceito O) ocorre caso a frequência seja inferior a 75% (Resolução ConsEPE 139). As faltas poderão ser justificadas de acordo com os critérios estabelecidos na Resolução ConsEPE 227.

Horário de atendimento

Profª Vera: terça-feira, das 15h-16h, sala 278, bloco delta, Campus São Bernardo.

Prof. Saul de Castro Leite: sexta-feira, das 15h-16h, sala 504-2, Campus Santo André.

Bibliografia

Bibliografia Básica

- BOOCH, G.; RUMBAUGH, J.; JACOBSON, I. UML: guia do usuário. Rio de Janeiro, RJ: Campus, 2005.
- GUEDES, G. T. A. UML 2: uma abordagem prática. São Paulo, SP: Novatec, 2009.
- DEITEL, H. M.; DEITEL, P. J. Java: como programar. 6ª edição. Porto Alegre, RS: Bookman, 2005.

Bibliografia Complementar

- BARNES, D. J.; KOLLING, M. Programação orientada a objetos com Java. 4ª edição. São Paulo, SP: Editora Pearson Prentice Hall, 2009.
- FLANAGAN, D. Java: o guia essencial. 5ª edição. Porto Alegre, RS: Bookman, 2006.
- BRUEGGE, B.; DUTOIT, A. H. Object-oriented software engineering: using UML, patterns, and Java. 2ª edição. Upper Saddle River, NJ: Prentice Hall, 2003.
- LARMAN, C. Utilizando UML e padrões: uma introdução à análise e ao projeto orientados a objetos e ao desenvolvimento interativo. 3ª edição. Porto Alegre, RS: Bookman, 2007.
- FOWLER, M. UML essencial: um breve guia para a linguagem-padrão de modelagem de objetos. 3ª edição. Porto Alegre, RS: Bookman, 2005.

Professor(es) Responsável(is)

Profa Vera Nagamuta
Prof. Saul de Castro Leite