

Turma: MCTA008-17 - COMPUTAÇÃO GRÁFICA (2020.2 - TDPMCTA008-17SA)

- **Operação realizada com sucesso!**

(x) fechar mensagens

Primeira semana: Introdução ao Curso e Revisão Matemática (23/09/2020 - 25/09/2020)

Segunda semana: Revisão de C++, Primeiro Programa com GUI em Qt (30/09/2020 - 02/10/2020)

* Revisão de alguns conceitos da linhagem C++ * Desenvolvimento da primeira Interface Gráfica do Usuário (GUI - Graphical User Interface)

Terceira semana: Introdução a Computação Gráfica (07/10/2020 - 09/10/2020)

* Introdução a Computação Gráfica * Tipos de Iluminação - Ray-tracing / raster graphics * API OpenGL * Pipeline Gráfica

Quarta e quinta semanas: Pipeline Gráfico do OpenGL (14/10/2020 - 23/10/2020)

* Pipeline Gráfico do OpenGL Buffers Objects * Shader Programs * Exemplos estáticos e dinâmicos (Game 2D)

Sexta semana: Computação Gráfica 3D (28/10/2020 - 30/10/2020)

* Conceitos de Computação Gráfica 3D * Modelos poliedrais (malhas 3D) * Algoritmo de z-buffer

Sétima semana: Transformações Geométricas (04/11/2020 - 06/11/2020)

- Matemática das transformações geométricas - Escala, rotação, traslação - Espaço afim - Câmera virtual

Oitava semana: Modelos de iluminação e tonalização (11/11/2020 - 13/11/2020)

- Modelo de iluminação de Phong - Flat, Gouraud e Phong shader - Outros tipo de shader effects: por ex, toon shading

Nona semana: Projeções e Quatérnios & Trackball (18/11/2020 - 20/11/2020)

- Projeção ortogonal e perspectiva - Quatérnios -Trackball

Décima semana: Mapeamento de Texturas (25/11/2020 - 27/11/2020)

- Coordenadas de texturas - Mapeamento de texturas - Normal mapping - Cube mapping

Décima Primeira semana: Revisão e aulas práticas (02/12/2020 - 04/12/2020)

Revisão dos conceitos e aulas práticas.

Décima Segunda semana: Estado da Arte em Computação Gráfica (09/12/2020 - 11/12/2020)

- Trabalhos finais - Apresentação do estado da arte em Computação Gráfica - Campos de pesquisa e do mercado de trabalho