

Caracterização da disciplina

| | | | | | | | | | |
|-----------------------------|------------------------|---------------------|------------------------|-----------------|---------|---------------|---|------|------|
| Código da disciplina: | MCTA033-15 | Nome da disciplina: | Engenharia de Software | | | | | | |
| Créditos (T-P-I): | (4-0-4) | Carga horária:4 | horas | Aula prática: 0 | Câmpus: | SA | | | |
| Código da turma: | NA2MCTA033-15SA | Turma: | A2 | Turno: | Noturno | Quadrimestre: | 1 | Ano: | 2020 |
| Docente(s) responsável(is): | Juliana Cristina Braga | | | | | | | | |

Alocação da turma

| | Segunda | Terça | Quarta | Quinta | Sexta | Sábado |
|---------------|---------|-------|--------|--------|-------|--------|
| 8:00 - 9:00 | | | | | | |
| 9:00 - 10:00 | | | | | | |
| 10:00 - 11:00 | | | | | | |
| 11:00 - 12:00 | | | | | | |
| 12:00 - 13:00 | | | | | | |
| 13:00 - 14:00 | | | | | | |
| 14:00 - 15:00 | | | | | | |
| 15:00 - 16:00 | | | | | | |
| 16:00 - 17:00 | | | | | | |
| 17:00 - 18:00 | | | | | | |
| 18:00 - 19:00 | | | | | | |
| 19:00 - 20:00 | | | | | | |
| 20:00 - 21:00 | | | | | | |
| 21:00 - 22:00 | | | | | | |
| 22:00 - 23:00 | | | | | | |

Planejamento da disciplina
Objetivos gerais

Apresentar as principais técnicas, métodos e ferramentas usadas para o desenvolvimento e manutenção de Software. Desenvolver estudos de casos baseados nos principais conceitos, técnicas e métodos apresentados.

Ementa

Introdução a Engenharia de Software. Modelos de processos de desenvolvimento de software. Gerência de projeto. Modelagem e especificação de requisitos de software. Análise de requisitos de software. Verificação e validação de requisitos de software. Noções de métodos formais para especificação e verificação de requisitos. Ferramentas para engenharia de requisitos. Métricas de requisitos de software. Requisitos e prototipagem de interfaces. Aspectos éticos relacionados ao desenvolvimento de software

Conteúdo programático

| Abertura Aula/Atividade | Assunto Aula | Atividades Individuais | Data de Envio Individual | Atividades em Grupo | Data de Envio Grupo |
|-------------------------|---|------------------------|--------------------------|--|---------------------|
| 02/02/2021 | Introdução | Atividades Aula 1 | 08/02/2021 | Etapa 1 - Definição grupo | 08/02/2021 |
| 09/02/2021 | Modelos e Processos | Atividades Aula 2 | 18/02/2021 | Etapa 2 - Definição tema | 18/02/2021 |
| 18/02/2021 | FERIADO DE CARNAVAL NA SEGUNDA (15-02) E QUARTA (17-02): Atendimento de dúvidas 18/02 | | | | |
| 23/02/2021 | Requisitos e Prototipação | Atividades Aula 4 | 01/03/2021 | Etapa 3 - Documento de Requisitos e Prototipação | 01/02/2021 |
| 02/03/2021 | Modelagem de Sistema | Atividades Aula 5 | 08/03/2021 | Não tem | Não tem |
| 09/03/2021 | Modelagem de Dados | Não tem | Não tem | Etapa 4 - Entrega Parcial | 15/03/2021 |
| 16/03/2021 | Arquitetura | Não tem | Não tem | Etapa 5 - Modelagem e Arquitetura | 22/03/2021 |
| 23/03/2021 | Testes | Atividades Aula 6 | 29/03/2021 | Etapa 6 - Plano de Gestão e de Testes | 05/04/2021 |
| 30/03/2021 | Gestão de Projetos | Atividades Aula 7 | 05/04/2021 | Não tem | Não tem |
| 06/04/2021 | Métricas | Atividades Aula 8 | 12/04/2021 | Não tem | Não tem |
| 13/04/2021 | Interação Humano Computador | Atividades Aula 9 | 19/04/2021 | Etapa 7 - Entrega Final | 26/04/2021 |

| | | | | | |
|------------|-------------------------------------|---------|---------|---------|---------|
| 20/04/2021 | Apresentação de Trabalho - Parte II | | | | |
| 27/04/2021 | Recuperação | Não tem | Não tem | Não tem | Não tem |
| 04/05/2021 | Lançamento conceitos e faltas | Não tem | Não tem | Não tem | Não tem |

Referências bibliográficas básicas

PRESSMAN, R. S. Engenharia de software. 7ª edição. Rio de Janeiro, RJ: McGrawHill, 2011. 2. SOMMERVILLE, I. Engenharia de software. 10ª edição. São Paulo, SP: AddisonWesley, 2007. 3. BOOCH, G.; RUMBAUGH, J. E.; JACOBSON, I. UML, guia do usuário. Rio de Janeiro, RJ: Campus, 2005..

Referências bibliográficas complementares

Bibliografia Complementar 1. BEZERRA, E. Princípios de análise e projeto de sistemas com UML. Rio de Janeiro, RJ: Elsevier, 2007. 2. BRUEGGE, B.; DUTOIT, A. H. Object-oriented software engineering: using UML, patterns, and Java. 2ª edição. Upper Saddle River, NJ: Prentice Hall, 2004. 3. GUEDES, G. T. A. UML 2: uma abordagem prática. São Paulo, SP: Novatec, 2009. 4. JACOBSON, I. Object-oriented software engineering: a use case driven approach. New York, NY: ACM Press, 1992. 5. LARMAN, C. Utilizando UML e padrões: uma introdução à análise e ao projeto orientados a objetos e ao desenvolvimento interativo. 3ª edição. Porto Alegre, RS: Bookman, 2007.