

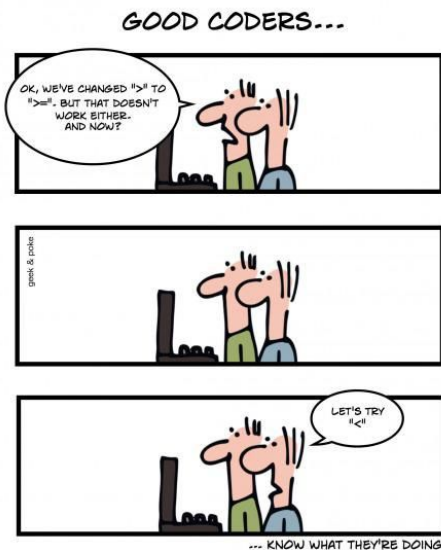
MCTA028-15 - Programação Estruturada (2018 Q3)

Professora: Carla Negri Lintzmayer, Sala 508-2

Avisos importantes (fique atento sempre!)

[12/09] Página da disciplina no ar.

Conteúdo dessa página



[Dias, horários e local das aulas](#)

[Dias, horários e local de atendimento](#)

[Ementa da disciplina](#)

[Recomendação](#)

[Bibliografia e outros](#)

[materiais](#)

[Cronograma e notas de aula](#)

[Plágio](#)

[Listas de exercícios](#)

[Critérios de avaliação](#)

[Mecanismo de](#)

[recuperação](#)

[Mecanismos de avaliação substitutivos](#)

Dias, horários e local das aulas ([voltar ao topo](#))

Quartas-feiras (teórica), das 10h às 12h, sala S-306-2.

Quintas-feiras (prática), das 8h às 10h, laboratório 407-2.

Dias, horários e local de atendimento ([voltar ao topo](#))

Neste quadrimestre o conteúdo da disciplina será unificado com a turma do Prof. [Emílio Francesquini](#) e alunos de todas as turmas podem escolher livremente entre os horários abaixo.

Terças-feiras e Quintas-feiras, das 13h às 15h, com a prof. Carla, na sala 508-2 do bloco A.

Segundas-feiras, das 10h às 12h, e Quartas-feiras, das 13h às 15h, com o prof. Emílio, na sala 531-2 do bloco A.

Além disso, você pode marcar um horário por e-mail, caso não puder (excepcionalmente) comparecer a nenhum dos horários acima.

Hora	Seg	Ter	Qua	Qui	Sex
8h				Aula Prática	
9h				Aula Prática	
10h	Atendimento Emílio		Aula Teórica		
11h	Atendimento Emílio		Aula Teórica		
12h					
13h		Atendimento Carla	Atendimento Emílio	Atendimento Carla	
14h		Atendimento Carla	Atendimento Emílio	Atendimento Carla	
15h					
16h					
17h					
18h					

Ementa da disciplina ([voltar ao topo](#))

Apresentar noções básicas e intermediárias sobre algoritmos, programação em linguagens compiladas, compilação, programas em execução (processos), ponteiros, alocação estática e dinâmica de memória, vetores e matrizes, funções e passagem de parâmetros, registros, arquivos e recursividade. Aplicar todos os conceitos apresentados no contexto da resolução de problemas clássicos e novos da computação.

Recomendação ([voltar ao topo](#))

Disciplinas: Processamento da Informação

Para facilitar o acompanhamento do curso, é recomendado que você possua conhecimentos básicos de programação:

- comandos de seleção, condicionais (if, if-else)
- comandos de repetição, laços (for, while).

Bibliografia e outros materiais ([voltar ao topo](#))

- P. Feofiloff. *Algoritmos em Linguagem C*. Campus-Elsevier, 2009. [Site oficial](#).
- R. Sedgwick. *Algorithms in C, Parts 1-4: Fundamentals, Data Structures, Sorting, Searching*. 3rd Edition. Addison-Wesley, 1998.
- B. W. Kernighan, D. M. Ritchie. *The C Programming Language*. Second Edition. Prentice Hall, 1988.
- [Referência de bibliotecas do C](#).
- [Site da disciplina de algoritmos e programação de computadores](#) do prof. Eduardo C. Xavier, da Unicamp.
- [Site da disciplina de estrutura de dados](#) do prof. Rafael C. S. Schouery, da Unicamp, com vídeos das aulas.
- [Geeks for Geeks](#), com explicações e implementações em várias linguagens.
- Canal [De aluno para aluno](#) no YouTube. Cuidado com algumas terminologias.

Cronograma e notas de aula ([voltar ao topo](#))

Legenda: (T) = Teórica; (P) = Prática.

Aula	Data	Conteúdo
1 (T)	19/9	Introdução ao curso / Organização de um computador e compilação / Introdução à linguagem C
2 (P)	20/9	Apresentação do ambiente de trabalho / Comandos sequenciais / Lab 0: Hello World / Lab 1: exercícios básicos
3 (T)	26/9	Entrada/Saída / Condicionais / Laços
4 (P)	27/9	Lab 2: condicionais
5 (T)	3/10	Laços / Funções
6 (P)	4/10	Lab 3: laços e funções
7 (T)	10/10	Recursão
8 (P)	11/10	Lab 4: funções e recursão
9 (T)	17/10	Vetores e matrizes (<i>Disponibilizado enunciado do projeto</i>)
10 (P)	18/10	Lab 5: vetores e matrizes
11 (T)	24/10	Revisão e resolução de exercícios
12 (P)	25/10	Prova 1
13 (T)	31/10	Memória e Ponteiros
14 (P)	1/11	Lab 6: ponteiros
15 (T)	7/11	Ponteiros
16 (P)	8/11	Lab 7: ponteiros
17 (T)	14/11	Estruturas e arquivos
--	15/11	<i>Feriado</i> / Aula virtual / Lab 8: estruturas e arquivos
18 (T)	21/11	Ordenação
19 (P)	22/11	Lab 9: ordenação
20 (T)	28/11	Lista Ligada
21 (P)	29/11	Lab 10: lista ligada
22 (T)	5/12	Revisão e resolução de exercícios
23 (P)	6/12	Prova 2
24 (P)	13/12	Prova de recuperação

Plágio ([voltar ao topo](#))

- Entre outros, o código de ética da UFABC estabelece em seu artigo 25 que é eticamente inaceitável que os discentes:
 1. fraudem avaliações
 2. fabriquem ou falsifiquem dados
 3. plagiem ou não creditem devidamente autoria
 4. aceitem autoria de material acadêmico sem participação na produção
 5. vendam ou cedam autoria de material acadêmico próprio a pessoas que não participaram da produção.
- Muitos ainda têm dúvidas sobre a interpretação das regras definidas pelo Código de Ética da UFABC.
- Por esta razão, diversos professores elaboraram um documento ([disponível aqui](#)) com vários exemplos e esclarecendo a interpretação das regras acima.
- Abaixo uma versão resumida, que não substitui de modo algum sua leitura.
- Sempre consulte o documento completo ou **converse com o seu professor em caso de dúvidas!**
 - *Regra 1:* Você não pode enviar para avaliação um trabalho que não seja de sua própria autoria ou que seja derivado/baseado em soluções elaboradas por outros.
 - *Regra 2:* Você não pode compartilhar a sua solução com outros alunos nem pedir aos seus colegas que compartilhem as soluções deles com você.
 - *Regra 3:* Nos trabalhos enviados para avaliação você deve indicar eventuais assistências que você tenha recebido.
 - **ATENÇÃO:** todos os trabalhos enviados para avaliação poderão ser verificados por um sistema automatizado de detecção de plágio.
 - Nós encorajamos fortemente que você procure outras pessoas quando houver a necessidade. Discuta o problema e possíveis ideias para soluções, mas elabore sua própria solução, por conta própria.
 - Qualquer violação às regras descritas acima implicará em descarte dos conceitos atribuídos a TODAS as tarefas avaliativas regulares de TODOS os envolvidos, causando assim suas reprovações automáticas com conceito F.
 - Possível denúncia à Comissão de Transgressões Disciplinares Discentes da Graduação, a qual decidirá sobre a punição adequada à violação que pode resultar em advertência, suspensão ou desligamento, de acordo com os artigos 78-82 do Regimento Geral da UFABC.

Laboratórios ([voltar ao topo](#))

- Haverá uma atividade de laboratório por semana, totalizando 10 atividades ao longo do quadrimestre.
- O enunciado de cada atividade será disponibilizado às quintas-feiras, no moodle.
- A solução dessas atividades deverá ser entregue **apenas** pelo moodle, até o domingo da semana seguinte à liberação do enunciado (10 dias de prazo).
- A nota de cada laboratório será 10 caso o programa execute corretamente em todos os casos de teste e será 0 caso contrário.
- Cada atividade terá um peso específico, divulgado em seu enunciado, que irá variar de acordo com sua complexidade.
- Não serão aceitas soluções fora do prazo.
- **Não haverá laboratórios substitutivos.**

- Essas atividades devem ser feitas **individualmente**.

Projeto ([voltar ao topo](#))

- Haverá um projeto, que poderá ser realizado em grupo de até 3 pessoas, sem exceções.
- Consistirá no desenvolvimento de um programa, e sua entrega será dividida em duas partes, que serão detalhadas no enunciado.
- A primeira parte deve ser entregue até o dia 18/11 e vale 1/3 da nota do projeto.
- A segunda parte deve ser entregue até o dia 2/12 e vale 2/3 da nota do projeto.
- Assim, se T1 e T2 são as notas recebidas na primeira e segunda partes, respectivamente, a nota final do projeto será $T = (T1 + 2 \times T2) / 3$.
- Soluções entregues fora do prazo valerão: 70% da nota se entregues em até 24h, 60% da nota se entregues em até 48h, 50% da nota se entregues em até 72h. Não serão aceitas soluções com mais de 72h de atraso.
- **Não haverá projeto substitutivo.**

Critérios de avaliação regular ([voltar ao topo](#))

- A avaliação da disciplina constituirá em duas provas, laboratórios e um projeto.
- A prova 1 vale 20% da nota.
- A prova 2 vale 30% da nota.
- Os laboratórios valem 30% da nota.
- O projeto vale 20% da nota.
- Sejam P1, P2, L, T as notas (entre 0 e 10) da prova 1, prova 2, laboratórios e projeto, respectivamente.
- Sua média final (MF) antes da recuperação, portanto, será

$$\min\{P1+P2, L, T\}, \text{ se } P1+P2 < 5 \text{ ou } L < 5 \text{ ou } T < 5;$$

$$0.2 \times P1 + 0.3 \times P2 + 0.3 \times L + 0.2 \times T, \text{ caso contrário.}$$
- Note, portanto, a importância de obter bom desempenho tanto nas provas quanto nos laboratórios e no projeto.
- Seu conceito final será

A, se $MF \geq 8.5$
 B, se $7.0 \leq MF < 8.5$
 C, se $6.0 \leq MF < 7.0$
 D, se $5.0 \leq MF < 6.0$
 F, se $0.0 \leq MF < 5.0$
 0, se ausência total exceder 25%

Mecanismo de recuperação ([voltar ao topo](#))

- A recuperação será aplicada apenas aos alunos que tiverem conceito final D ou F e cujas ausências não excederem 25% da quantidade de aulas.
- Consistirá numa prova, em formato similar às aplicadas ao longo do curso.
- O conteúdo da prova englobará todos os temas vistos durante o quadrimestre.
- A nota obtida na prova de recuperação (NR) será usada obter a nota final com recuperação (NFR), que consiste na média a seguir:

$$NFR = \max \{MF, (MF + NR) / 2\}$$

- O conceito final obtido na recuperação substituirá o conceito anterior e será

C, se $NFR \geq 6.0$
 D, se $5.0 \leq NFR < 6.0$
 F, se $0.0 \leq NFR < 5.0$

Mecanismos de avaliação substitutivos ([voltar ao topo](#))

A prova substitutiva será aplicada ao aluno que possuir justificativa de ausência em uma das **provas**. A listagem dos documentos aceitos como justificativa consta na resolução [ConsEPE n° 227](#). A nota obtida na prova substitutiva necessariamente substituirá a prova para a qual o aluno tem justificativa.

A data para realização da prova substitutiva deverá ser combinada com a professora por e-mail o quanto antes, assim que o aluno estiver em condições de realizá-la.

Carla Negri Lintzmayer - carla.negri@ufabc.edu.br

Last modified on: 09/13/2018 10:55:17